|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Programação Orientada a Objetos para Jogos Digitais | | 04/11/2022 |
| Malcoln Lucas Minson Rafael | RA: 1680962123035 | Prof. Labrada |

**Atividade 9**

|  |
| --- |
| Objetivo |
| Um jogo didático necessitou o algoritmo desenvolvido no seguinte programa:–O programa deve ler os números de um arquivo (um número por linha) e somar os números pares e ímpares separadamente apresentando o valor total das duas somas fazendo o tratamento de erros convenientemente (try, catch e finally com pelo menos 2 blocos de catch. |

|  |
| --- |
| Código |
|  |

|  |
| --- |
| Conclusão |
| Não houve problemas na implementação do bufferedReader |